

# ox\_math への計算中断機能の実装

小原功任

ohara@OpenXM.org

金沢大学理学部計算科学科

# ox\_math とは

- OpenXM プロトコルをサポートするための Mathematica Kernel の wrapper
- MathLink (Mathematica の通信ライブラリ) と OpenXM プロトコルの両方を扱う
- 今回、ox\_math に計算中断機能を実装した

# ox\_math とは

- OpenXM プロトコルをサポートするための Mathematica Kernel の wrapper
- MathLink (Mathematica の通信ライブラリ) と OpenXM プロトコルの両方を扱う
- 今回、ox\_math に計算中断機能を実装した (MathLink の非公開機能を用いる)

# ox\_math とは

- OpenXM プロトコルをサポートするための Mathematica Kernel の wrapper
- MathLink (Mathematica の通信ライブラリ) と OpenXM プロトコルの両方を扱う
- 今回、ox\_math に計算中断機能を実装した (MathLink の非公開機能を用いる)
- テスト環境  
Mathematica 4.x (Linux, Windows),  
Mathematica 3.x (Solaris)

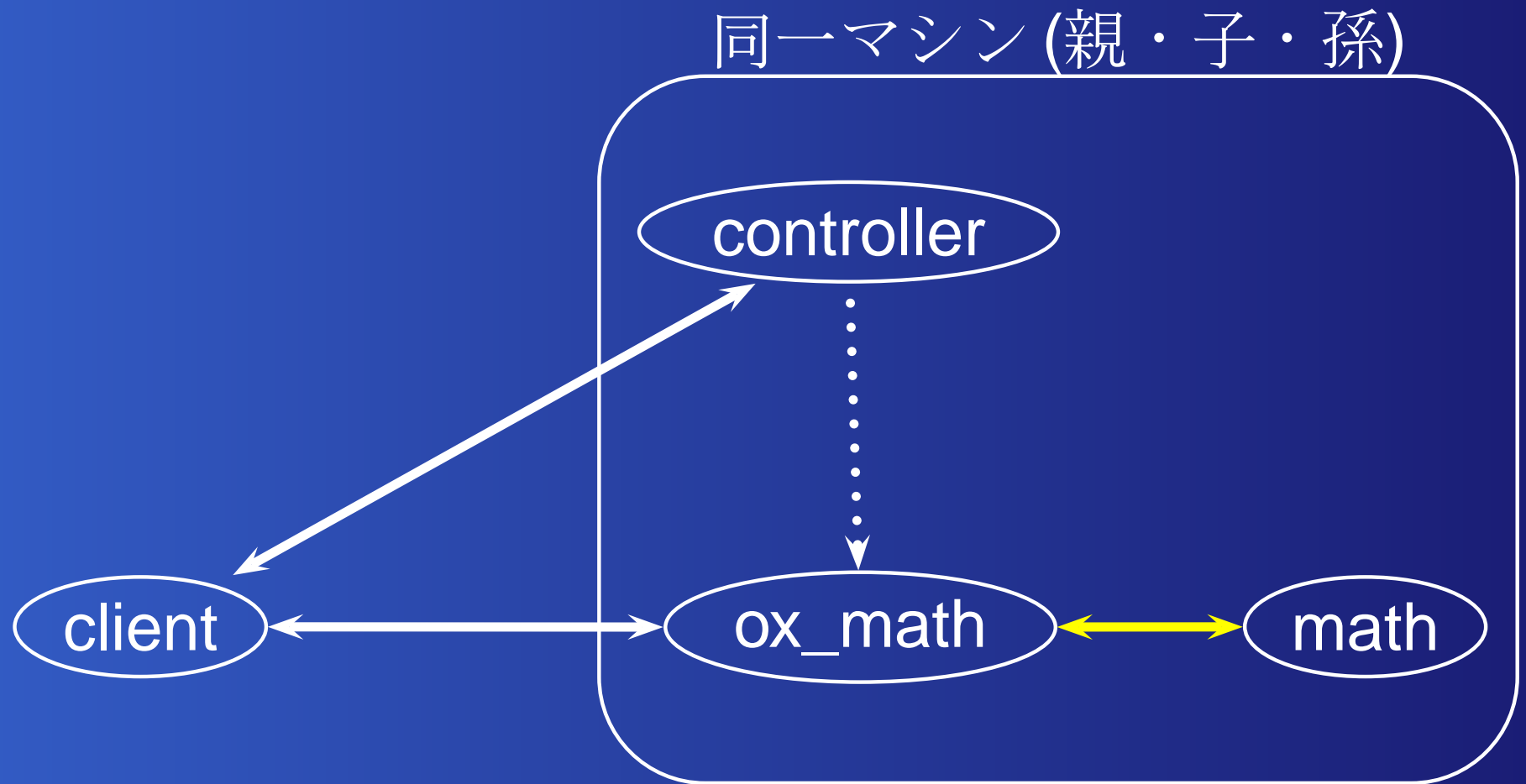
# OpenXM と MathLink の比較

- **OpenXM**  
プロトコルを公開。仕組みが明らかだが自分で実装しなければならない。
- **MathLink**  
ライブラリを公開。実装しなくてよいが中身が分からない。またソースが公開されていない。

# OpenXM と MathLink の比較

- **OpenXM**  
プロトコルを公開。仕組みが明らかだが自分で実装しなければならない。
- **MathLink**  
ライブラリを公開。実装しなくてよいが中身が分からない。またソースが公開されていない。  
文書化されていないことをするとき困る

# 概念図

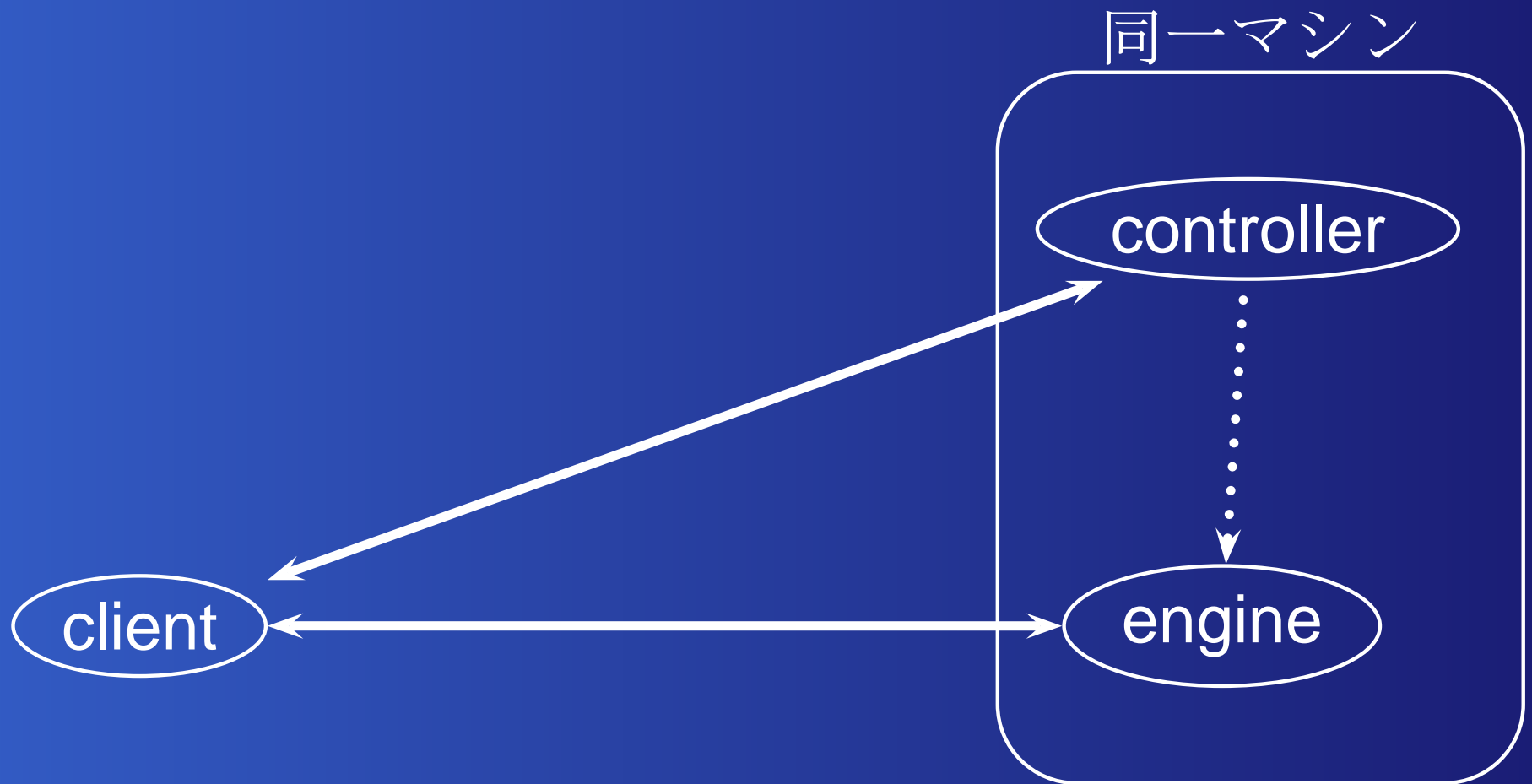


# OpenXM の仕組み

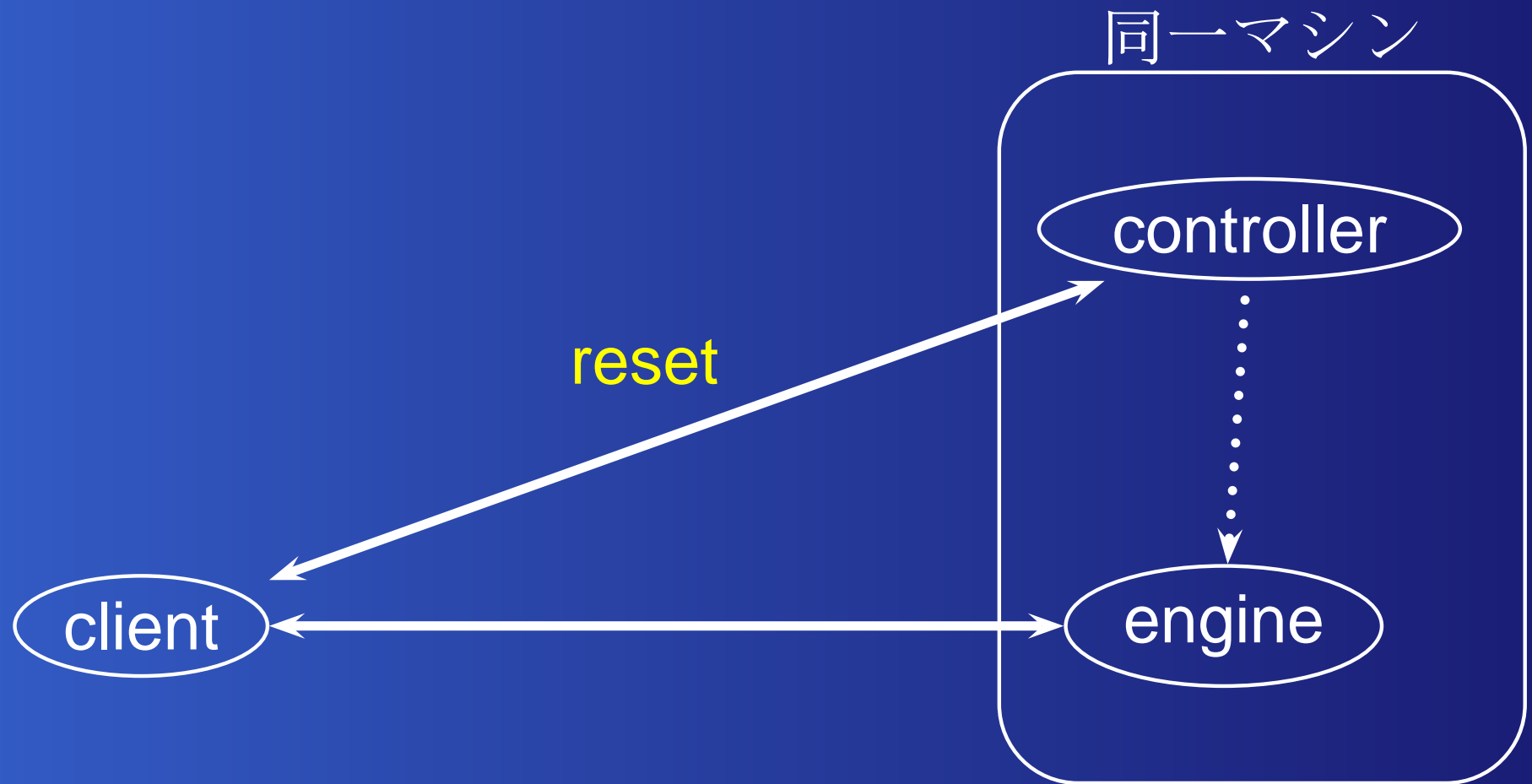
- サーバ・クライアント方式
- ネットワーク透過性がある
- サーバはコントローラとエンジンの 2 プロセスからなる
- エンジンスタックマシン
- 計算を途中で中断できる



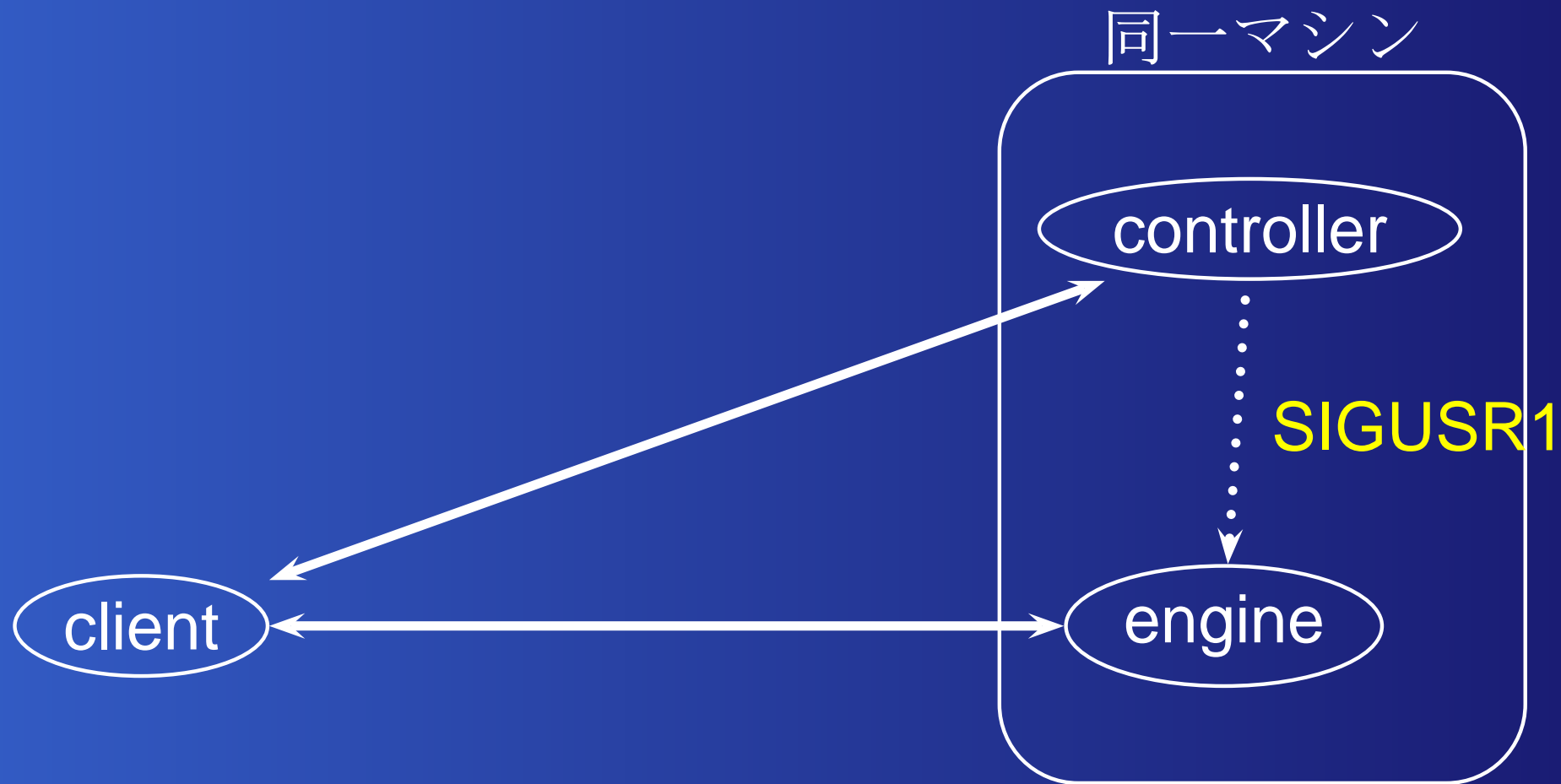
# OpenXM の計算中断機能



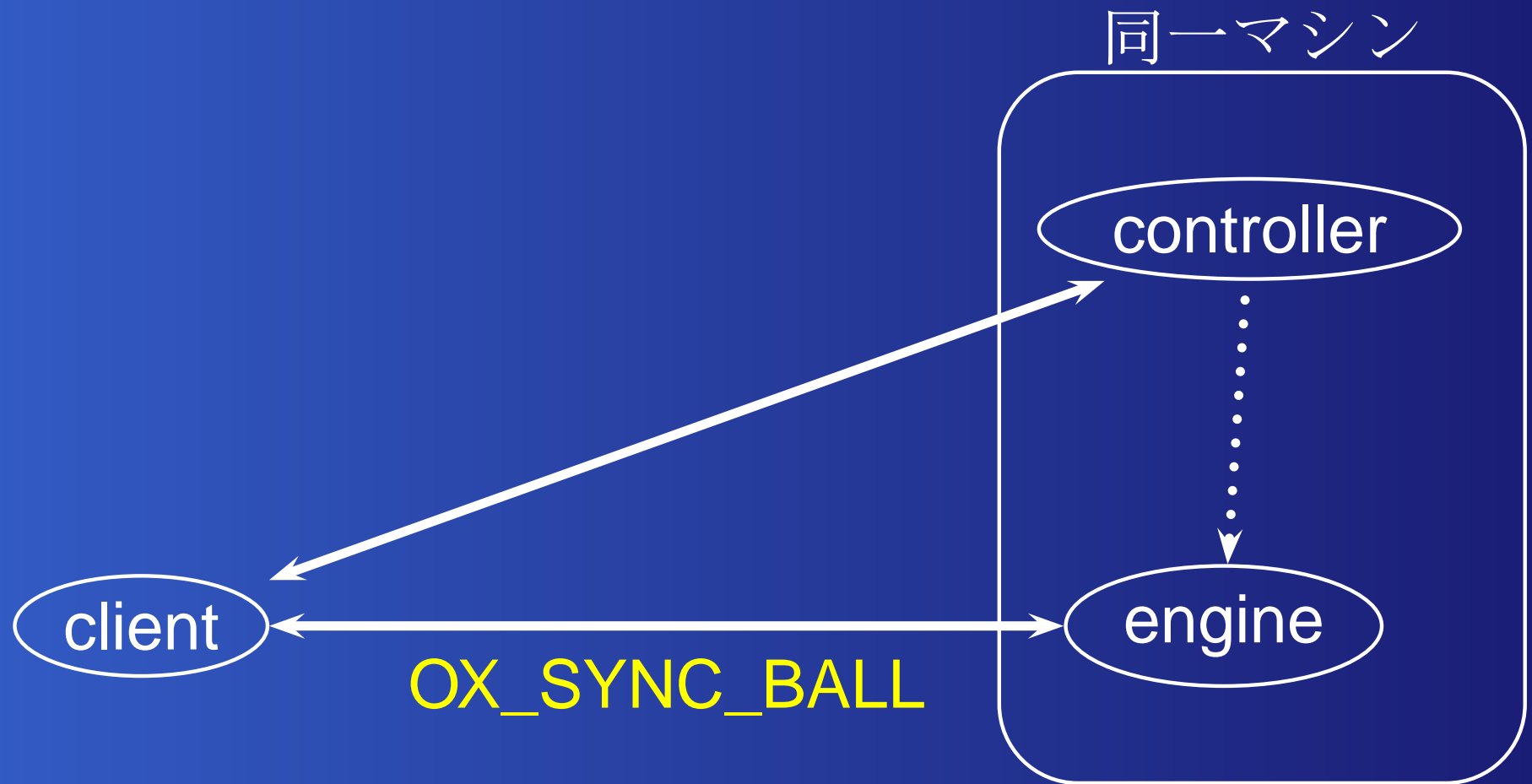
# OpenXM の計算中断機能



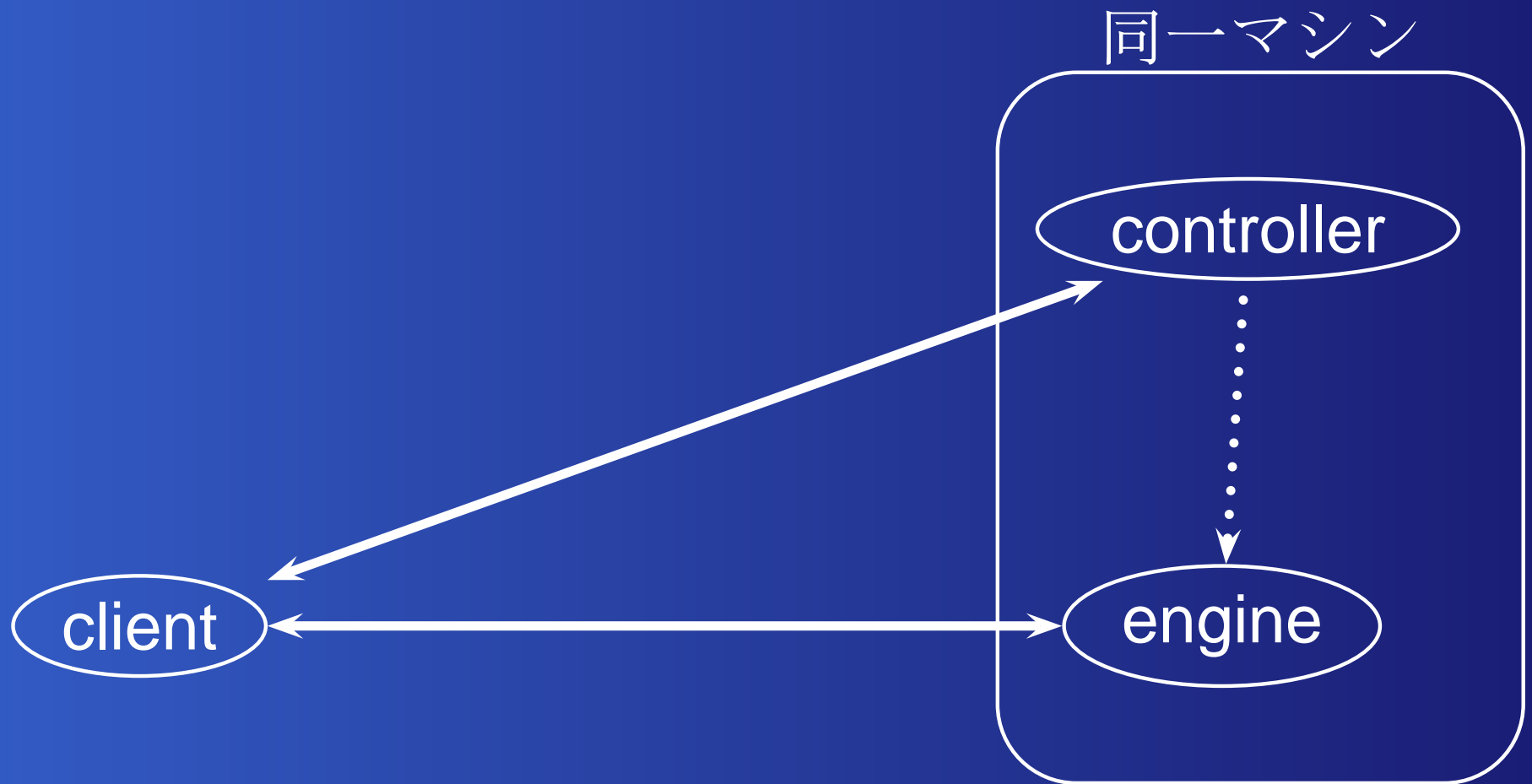
# OpenXM の計算中断機能



# OpenXM の計算中断機能



# OpenXM の計算中断機能



# MathLink の仕組み

- (ほとんど) ネットワーク透過性がある

# MathLink の仕組み

- (ほとんど) ネットワーク透過性がある
- 通信路で送られるのは **Mathematica** の式

# MathLink の仕組み

- (ほとんど) ネットワーク透過性がある
- 通信路で送られるのは **Mathematica** の式

例: EvaluatePacket[Sin[\$VersionNumber]]  
ReturnPacket[Sin[x]]  
InputNamePacket["In[1]:= "  
MenuPacket[1,"Interrupt> "]



# MathLink の仕組み

- (ほとんど) ネットワーク透過性がある
  - 通信路で送られるのは **Mathematica** の式
- 例: EvaluatePacket[Sin[\$VersionNumber]]  
ReturnPacket[Sin[x]]  
InputNamePacket["In[1]:= "  
MenuPacket[1,"Interrupt> "]
- \*Packet[] を Mathematica Book ではパケットと呼ぶ

# MathLink プログラムの書き方 (1)

```
char *s = "Mathematica の式";  
MLPutFunction(link, "EvaluatePacket", 1);  
MLPutFunction(link, "ToExpression", 1);  
MLPutString(link, string);  
MLEndPacket(link);
```

# MathLink プログラムの書き方 (2)

```
char *s;
while (MLNextPacket(link) != RETURNPKT)
    MLNewPacket(link);
switch(MLGetNext(link)) {
MLTKSTR:
    MLGetString(link, &s);
    ...
MLTKINT:
}
MLNewPacket(link);
```

# Mathematica の割り込み



# Mathematica の割り込み



# Mathematica の割り込み



# Mathematica の割り込み



# MLPutMessage

- MathLink の非公開関数
- ネットワーク透過性はない



# MLPutMessage

- MathLink の非公開関数
- ネットワーク透過性はない
- MLPutMessage(link, MLInterruptMessage) で link の指すプロセスに **SIGINT** を送る。  
(Unix の場合)

# MLPutMessage

- MathLink の非公開関数
- ネットワーク透過性はない
- MLPutMessage(link, MLInterruptMessage) で link の指すプロセスに **SIGINT** を送る。  
(Unix の場合)
- 割り込んだあとの後始末は、相手方のプログラムの作りに依存する

# 割り込みの後始末

- MenuPacket[1,"Interrupt> "] を受け取れば計算が中断されている

# 割り込みの後始末

- MenuPacket[1,"Interrupt> "] を受け取れば計算が中断されている
- MLPutString("\n")

# 割り込みの後始末

- MenuPacket[1,"Interrupt> "] を受け取れば計算が中断されている
- MLPutString("\n")
- MenuPacket[0,"Interrupt> "] を受け取る

# 割り込みの後始末

- MenuPacket[1,"Interrupt> "] を受け取れば計算が中断されている
- MLPutString("\n")
- MenuPacket[0,"Interrupt> "] を受け取る
- MLPutString("a")

# 割り込みの後始末

- MenuPacket[1,"Interrupt> "] を受け取れば計算が中断されている
- MLPutString("\n")
- MenuPacket[0,"Interrupt> "] を受け取る
- MLPutString("a")
- TextPacket["..."] を受け取る

# 計算結果 \$Aborted

- ReturnPacket[\$Aborted] が返ってくるか?  
3.x  $\Rightarrow$  ○,    4.x  $\Rightarrow$  ×



# 計算結果 \$Aborted

- ReturnPacket[\$Aborted] が返ってくるか?  
3.x  $\Rightarrow$  ○, 4.x  $\Rightarrow$  ×
- 4.x では、次の計算を行うと、\$Aborted が返ってくる!!

# 計算結果 \$Aborted

- ReturnPacket[\$Aborted] が返ってくるか?  
3.x  $\Rightarrow$  ○, 4.x  $\Rightarrow$  ×
- 4.x では、次の計算を行うと、\$Aborted が返ってくる!!
- “割り込みの後始末” のあと、EvaluatePacket[0] を送って、ReturnPacket[...] をふたつ受け取るとよい。最初のものが \$Aborted

# 参考文献

- [1] Mathematica Book, Wolfram Research
- [2] MathArchive にあった Todd Gayley のメール ([mg17015], 1999/Apr)
- [3] 昔の MathLink にあった `MLSignal()` の解説 (Google のキャッシュにあった)
- [4] `mathlink.h`, `nm libMLa` の出力, `mprep` の生成するソース